

附件 5. 雙人大極拳比賽規則與裁判法（試行）

雙人太极拳比赛总体遵循国际武术联合会审定的《武术套路竞赛规则与裁判法（2024）》的框架，在单人的基础上，增加了套路内容的规定与编排要求、演练整齐度扣分和完美度加分的评分方法与标准。

一、 套路内容规定与编排要求

（一） 内容规定

两名运动员演练的套路必须包括以下三部分内容：

1. 八个规定动作：规则对套路内容规定的揽雀尾、左右野马分鬃、左右搂膝拗步、云手、左右穿梭、掩手肱捶、左右倒卷肱、搬拦捶。
2. 对练：以“棚、捋、挤、按、采、捌、肘、靠”八法为主要内容的太极拳对练。
3. 难度：规则中关于太极拳项目的动作难度和连接难度内容。

（二） 编排要求

1. 两名运动员演练八个规定动作时，必须整齐对称。
2. 两名运动员进行对练时，必须准确使用“太极八法”，攻防合理，演练逼真。
3. 整个套路的难度由两人共同完成，两人必须同时选做相同的难度内容。
4. 整个套路既要展现运动员的个人技术，更要突出两人之间的呼应与配合。
5. 套路完成时间为 3~4 分钟。

二、 评分方法与标准

（一） 评分方法

1. 满分为 10 分，其中动作质量的分值为 5 分、演练水平的分值为 3 分、难度的分值为 2 分（包括动作难度分值 1.4 分和连接难度分值 0.6 分）。
2. A 组评分裁判员根据两名运动员演练时出现的动作错误和其他错误进行扣分。
3. B 组评分裁判员根据两名运动员整套动作的演练评定等级分，并对完成八个规定动作的整齐度和完成难度的完美度进行评定。
4. C 组评分裁判员根据两名运动员现场动作难度和连接难度的完成情况进行评定。
5. 副裁判长对两名运动员演练的套路与编排要进行检查。

(二) 评分标准

1. 动作质量 (遵循《武术套路竞赛规则与裁判法 (2024 版) 》)

2. 演练水平

演练水平的评分，包括演练水平等级分的评定、整齐度扣分和完美度加分。

1) 演练水平等级分的评定 (遵循《武术套路竞赛规则与裁判法 (2024 版) 》)

2) 整齐度扣分：两名运动员演练八个规定动作时明显不整齐，每出现一次扣 0.02 分。

3) 完美度加分：两名运动员完美完成难度，每完成一组 (个) 加 0.02 分。

3. 难度

1) 动作难度

① 两名运动员同时完成同一个 A 级动作难度计 0.2 分，同时完成同一个 B 级动作难度计 0.3 分，同时完成同一个 C 级动作难度计 0.4 分。动作难度的累计分如超过 1.4 分，则按 1.4 分计算。

② 每个动作难度的分值只计算一次。动作难度的累计分超过 1.4 分时，编排在最后的动作难度的分值必须做降分处理。

③ 动作难度不符合要求，则不计算动作难度分。

2) 连接难度

① 两名运动员同时完成同一个 A 级连接难度计 0.1 分，同时完成同一个 B 级连接难度计 0.15 分，同时完成同一个 C 级连接难度计 0.2 分，同时完成同一个 D 级连接难度计 0.25 分。连接难度的累计分如超过 0.6 分，则按 0.6 分计算。

② 每个连接难度的分值只计算一次。连接难度的累计分超过 0.6 分时，编排在最后的连接难度的分值必须做降分处理。

③ 连接难度不符合要求，则不计算连接难度分。

4. 编排

两名运动员完成的套路与编排要求的内容不符，每出现一次扣 0.1 ~ 0.2 分。

三、 应得分的确定

动作质量应得分、演练水平应得分和难度应得分之和，即为运动员的应得分。

(一) 动作质量应得分

A组3名评分裁判员对两名运动员演练时出现的与规格或要求不符的动作以及其他错误内容按先后时间顺序逐一进行确认，至少2名A组评分裁判员同时确认时，按照其扣分标准进行扣分，累计所扣分数为动作质量应扣分。

动作质量分值减去动作质量应扣分，即为动作质量应得分。

(二) 演练水平应得分

B组5名评分裁判员对两名运动员整套动作的演练评定等级分，取中间三个分数的平均值为演练水平等级分。等级分取到小数点后第三位，之后的数字无效。

B组5名评分裁判员中，至少3名对运动员演练时出现不整齐的动作（规定的八个动作）同时确认时，按照其扣分标准进行扣分，累计所扣分数为整齐度扣分。

B组5名评分裁判员中，至少3名同时确认运动员完美完成难度，在C组确认完成难度的前提下，按照其加分标准进行加分，累计所加分数为完美度加分。

演练水平等级分减去“整齐度”扣分，再加上完美度加分即为演练水平应得分。

(三) 难度应得分

C组3名评分裁判员中，至少2名对运动员完成的难度同时确认时，按照其分值进行加分，累计所加分数为难度应得分。

四、 裁判长扣分（遵循《武术套路竞赛规则与裁判法（2024版）》）

五、 最后得分的确定（遵循《武术套路竞赛规则与裁判法（2024版）》）

六、 裁判法

(一) 动作质量的评分（遵循《武术套路竞赛规则与裁判法（2024版）》）

(二) 演练水平的评分

1. 演练水平档次的划分、级别与分数段的确定以及评分标准（遵循《武术套路竞赛规则与裁判法（2024版）》）。
2. 编排扣分的类别、内容及扣分标准与编码（遵循《武术套路竞赛规则与裁判法（2024版）》）。
3. 整齐度扣分的内容、要求及扣分标准与编码。（表6-2-3）

表 6-2-3 整齐度扣分的内容、要求及扣分标准与编码

内 容	要求及扣分标准	编码
1· 揽雀尾 2· 左右野马分鬃 3· 左右搂膝拗步 4· 云手 5· 左右穿梭 6· 掩手肱捶 7· 左右倒卷肱 8· 搬拦捶	在一个完整的动作中，出现一次或多次明显不同步或不对称，均一次性扣 0.02 分。	99

4. 完美度加分的内容与加分标准。(表 6-2-4)

表 6-2-4 完美度加分的内容与加分标准

内 容	加 分 标 准
平衡类难度	从动作开始、过程到结束，始终保持动作同步，动作形态一致。
静静连接类难度	从动作开始、过程到结束，始终保持动作同步(特别是转体和击响)，动作形态一致。
动静连接类难度	助跑、起跳、空中击响或正踢触及前额、落地、成型，始终保持动作同步，动作形态一致。
动动连接类难度	助跑、起跳、空中击响、落地、再起跳，始终保持动作同步，动作形态一致。

(三) 难度的评分

1. 难度内容及等级与分值确定(遵循《武术套路竞赛规则与裁判法(2024版)》)
2. 难度完成不符合规定的确认与有关规定
 - 1) 难度完成不符合规定的确认(遵循《武术套路竞赛规则与裁判法(2024版)》)
 - 2) 难度完成的有关规定
 - ① 度数的规定(遵循《武术套路竞赛规则与裁判法(2024版)》)
 - ② 助跑步数的规定(遵循《武术套路竞赛规则与裁判法(2024版)》)
 - ③ 难度连接的规定(遵循《武术套路竞赛规则与裁判法(2024版)》)
 - ④ 评判的规定

- 两人同时做难度时，至少一人未完成动作难度，则动作难度不予确认。
- 两人同时做难度时，至少一人未完成连接难度，则连接难度不予确认。
- 两人同时做难度时，一人已腾空，另一人还未起跳，则该组难度不予确认。
- 动作难度未完成，其之前和之后的连接难度均不予确认。
- 连接动作形式被改变，动作难度和连接难度均不予确认。
- 单脚落地时，击响（踢起）脚和落地脚应为同一脚。
- 平衡动作和动静、静静连接的连接动作完成时必须呈静止状态。